

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	35

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	11				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	1	1	2		
改造	2	1	3		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ		0〜3	あなたを対象にした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに任意の未練に狂気点1点加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバを、1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		心臓		オート		自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体とお互いに対話判定をおこなってよい。
頭		アンテナ		オート		自身	戦闘中の1ターンにつき一回だけ、コストの代わりに加えられる狂気展1点を無効化できる。
腕		サイコブラスター		ラピッド		0〜2	コストの代わりに現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点一点を加える。射撃攻撃4
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0〜2	『完全解体』状態でも使用可能。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する(レギオンは2体減少)
メインクラス		拒む意思		ダメージ	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可能。防衛1。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。