キャラクター名
キキョウ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	10	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	4740		競い合う友人がいた		
			一所に5日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	2		13	2
		敏捷度	4	4		15	2
体	7	筋力	3	7		17	2
		生命力	14	5	1	27	4
心	15	知力	5	5		25 + 1	4
		精神力	4	12		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	9						
セージ	8						
バード	10						
ウォーリーダー	5						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
ハーモニー	2-229p		p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	シンバルシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
安寧のリュート	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 1	7

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	13			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	ｽﾏﾙﾃｨｴの銀製の耳飾り	
顔	ﾗﾙ=ヴェイネの観察鏡	弱点値-4
首	華美なる宝石飾り	
背中	セービングマント	
右手	操りの腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	ｽﾏﾙﾃｨｴのロングブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	ｽﾏﾙﾃｨｴの増強の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由：故郷を滅ぼされたので
TP：18
アヴァルフ妖精諸王国連邦、郊外の森で生まれた長命種のメリア。
幼少期に友人(♀)と楽器の腕を競い合っていたが、蛮族によって故郷を滅ぼされてしまい、友人を亡くしてしまう。
かつて彼女とかわした「大陸一の吟遊詩人になる」という約束を果たすべく旅をしている。
亡き友人と今も共にあるという意思表示のため異性装をしている。
シナリオ「最大の秘宝へ続く道」においてはアヴァルフから依頼を受けた。

コネクション
①バナン・ケル・ソー：神聖魔法の信仰先をグレンダールに変えられる
②リュウ・シラヌイ(ダークドワーフ)：イグニダイト加工ができる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キキョウ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		魔法文明語	○				
巨人語	○		妖精語	○				
交易共通語	○	○	妖魔語	○				
神紀文明語		○	バルカン語	○				
ドラゴン語	○		ライカンスロープ語	○				
ドレイク語	○		ソレイユ語	○				
ドワーフ語	○		バジリスク語	○				
汎用蛮族語	○	○	リカント語	○				
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンビエント		
モラル		
レジスタンス		
バラード		
アトリビュート		
秋の実り		
草原の息吹		
華の宴		
獣の咆哮		
水竜の轟		
瑕疵への追撃		
鉄壁の防壁Ⅱ:堅体		
軍師の知略		
効力亢心Ⅰ		
勇壮なる軍歌		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20				
盾徴章加工	20				

名誉点 所持 780 /合計 820

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx17	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(5点)x17	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
七色ハチミツx15	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x5	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
恍惚のリュート	○□□○□□
マテリアルカード緑SS	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□