キャラクター名
マグノリア

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	10
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヴァーナ			**境遇**	親友
出自（効果）	騎士			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	16	18	6	10	23	9
ボーナス	6	5	6	2	3	7	3
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正						2	
能力値	8	6	8	2	3	12	3

HP	88
MP	103
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	茶帯			4					
能力値			6	0	8	0	12	11	13
スキル	ヴァーナ：狼族、アイアンフィスト			12				1	5
その他									
総計(右)			6	27	7	15	12	12	16
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	野菜
ベルトポーチ	野菜
バックパック	野菜
キャップライト	野菜
ハイMPポーション	野菜
ハイMPポーション	野菜
ハイMPポーション	ガーダークロー
ハイMPポーション	ポーションホルダー
毒消し	ハイMPポーション
毒消し	ハイMPポーション
野菜	ハイMPポーション

現在重量： 33		
最大重量： 45	所持金： 545	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを3D+CLx3回復。クリティカル：ダイスロール増加								
	1							
効果：								
デコイイメージ	★	6	効果参照		自身	自動	シーン1回	
効果： 回避判定と同時に使用。その回避判定に使用する能力値を[精神]に変更する								
ミラージュエッジ	1	4	セットアップ	10m	単体	魔術		
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]。シーン持続。								
	1							
効果：								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動	アコライトシナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを0にする。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動	シーン1回	
効果： ヒールと同時に使用。ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
レイズ	★	9	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、HPを【2D】点にする。対象は行動済みとなる								
	1							
効果：								
AM:格闘	★		パッシブ		自身		格闘使用	
効果： 武器命中判定+1d								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘使用	
効果： 対象に白兵攻撃。ダメージでは対象の物防、魔防を0としてダメージを算出。								
マインドアデプト	★		パッシブ		自身			
効果： 精神+2								
アイアンフィスト	★		パッシブ		自身		格闘使用	
効果： 武器攻撃のダメージに+[精神]								

「私、マグノリア＝シムノンと申します。仲良くして頂けたら嬉しいわ。……シムノンの狂犬？あら、なんのことかしら……オホホ」
「ちなみに……私のレートは最低10倍だからな。ケンカはよく考えて売れよ？」
マグノリア＝シムノン。
エーレンスフィール女学院の百合組三回生。薄っぺらいお嬢様の皮を被った狂犬。
ラクレールのヴァンスター大使館の駐在武官を父に持つ。
普段は母の言いつけでお嬢様らしく振舞っているが、父譲りの血の気の強さのせいですぐにボロが出る。
一回生の頃に（当時は薔薇組）ヴァンスター人ということでいじめを受けたが、主犯格のファイズ・ドリルージュたちに徹底的に報復をし、逆に自分の取り巻きとして従えてしまったことでクラス中から恐れられるようになった。
ドリーナにくっついて取り巻きに加わったリューゲの本性に勘付いておもしれー女、と気に入り、（ほぼ一方的に）親友と称している。

キャラクター名
マグノリア

プレイヤー名

所持品			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
理力符：光*3			
ドロップ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スタンアタック	3	6	マイナー		自身	自動		
効果：武器攻撃のダメージに+[SL×3]、1点でもダメージでスタン付与。メインプロセス持続。								
ソウルバスター	★		効果参照	効果参照	単体	自動	シナリオ1回	
効果 :あなたが攻撃のダメージを受けた直後に使用。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える。（最大あなたの[最大HP]）								
	1		ブ					
効果：								
ワンツーブロウ	5	3	判定の直前		自身	自動	格闘使用、シーンSL回	
効果：白兵攻撃の命中判定の直前に使用、その判定に+1d								
トリプルブロウ	★	10	メジャー		自身	自動	格闘使用、シナリオ1回	
効果 :白兵攻撃を3回行う。この白兵攻撃では「たいみんぐ：めじゃーアクション」のスキルやパワーは使用できず、「対象：単体※」となる。対象は同じでも別々でもよい。								
	1							
効果：								
ハンマーストライク	1	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃使用	
効果：対象に武器攻撃。ダメージに+SLd								
ラッシュナックル	★	3	ムーブ		自身	自動	格闘装備	
効果 :戦闘移動、または全力移動ヲコナウ。移動を行った場合、攻撃の命中判定に+1d。全力移動を行ってもマイナーアクションが行える。メインプロセス持続。								
アディショナルブロウ	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果：白兵攻撃の対象がBSを受けている場合、ダメージに+[SL×2]Dする								
	1							
効果：								
ホーリーヒット	★	16(12)	メジャー		自身	自動		
効果：《ハンマーストライク》による白兵攻撃を2回行う。ハンマーストライクはコストを消費せず、対象：単体※となる。対象は別々でもよい。								
マイティストライク	★		パッシブ		自身			
効果：（格闘）選択した種別の武器でも《ホーリーヒット》による《ハンマーストライク》が使用可能。ただし打撃以外の武器ではコスト+4								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：携帯品の重量制限が[筋力基本値×2]になる。								
トレーニング:精神	★		パッシブ		自身			
効果：精神基本値+3								
ベアアップ	★		パッシブ		自身			
効果：スキルに対するリアクションとして行う精神判定に+1dする。								
セイントセントリーI	★		戦闘前		自身	自動	アコライト	
効果：Ft1点消費。白兵攻撃のダメージ+1d。シーン持続。								
セイントセントリーII	1		DR直前		自身	自動	アコライト	
効果：武器攻撃のDR直前。Ft1点消費、そのダメージに+2dする。								
セイントセントリーIII	★		パッシブ		自身		アコライト	
効果：《セイントセントリーI》の効果の白兵攻撃のダメージを+2dに変更。								
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果：このスキルのSLが１ならば3個のMPポーション、２ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。								
トレーニング：筋力	★		パッシブ					
効果：筋力基本値+3								
トレーニング：器用	★		パッシブ					
効果：器用基本値+3								
トレーニング：敏捷	★		パッシブ					
効果：敏捷基本値+3								