キャラクター名: ボルスレン・バスター

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	騎手	性別	男性	年齢	（おそらく）20
冒険者Lv	4	経歴	同性の家族がいない		
経験点	2250		一定期間の記憶がない		
			恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	2		15	2
		敏捷度	5			13	2
体	8	筋力	11		-1	18	3
		生命力	7	1		16	2
心	5	知力	5	2		12	2
		精神力	5		2	12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
アルケミスト	1		
ライダー	3		

戦闘特技

武器習熟A/スピア	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

攻撃阻害		
探索指令		
HP強化		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 5	10	8	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 平準の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

信条：友情（肯定）、暴力（否定）
プライド：自由を尊重する

街へと軍馬を卸している牧場の長男として生まれ、少年時代は友情と自由を愛する性格と自慢の腕っぷしから村の子供たちの中心人物として過ごした。
そんな彼に転機が訪れたのは、12歳の頃、近くの森にある洞窟の中に隠されていた秘密の研究室を発見したことであった。
どうやら部屋の主はいなくなってしまったようであるその研究室、そこにあった農村での生活では決して得ることのできない錬金術の知識は、彼の興味を大いに刺激した。それからしばしばその研究室を訪れ、そこにあった資料や部屋の持ち主の日記を読み込みながら錬金術を練習する日々が始まった。
研究室が彼に与えた影響は錬金術の知識だけではなかった。日記を読み込んでいくうちに部屋の持ち主の「女性は割れ物のように優しく丁寧に扱う、男ならば常に余裕を持って優雅たれ」という思想に影響され、村の女性への扱いや彼自身の物腰が変わっていったのだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ボルスレン・バスター

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
騎獣契約書：ホース	○□□○□□
騎獣用革鎧	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax4	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
薄手の革手袋	○□□○□□
ハンカチサイズの布	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□

所持金	117	G
預金・借金		G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0