

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転			
生まれ	冒険者	性別		年齢		
冒険者Lv	14	経歴				
経験点	0					

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	7	器用度	2	1	10	+2	2	ファイター	14		
		敏捷度	6	1	14	+2	2	シューター	2		
体	10	筋力	6	4	20	3					
		生命力	7	2	19	3					
心	6	知力	2	1	9	1					
		精神力	4	1	11	1					

戦闘特技		名前	消費	効果
	タフネス	2122 p		p
	バトルマスター	3143 p		p
	武器習熟A/ソード	1B31 p		p
	武器習熟S/ソード	1B31 p		p
	かばう	1B36 p		p
	足さばき	1B29 p		p
	魔力撃	1B39 p		p
	魔力撃強化	1B32 p		p
	武器の達人	1B31 p		p
				p
				p

練習/呪歌/騎芸/賦術	名前	消費	効果

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	14	16	16	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	4	5

鎧と盾		必要ランク				筋力	回避力	防護点
鎧	戦衣							20
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能	ファイター	合計値	16	20				

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
蛇腹銃剣	1H両	10	0	2d+ 16	10	20	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
トリートポーションx20	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
使用数	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アウェイクポーションx20	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
使用数	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
宗匠の腕輪x10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
使用数	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金 55960 **G** 預金・借金 **G**

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	16 m	48 m	2d+ 16	20	76

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 15	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	23			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア (大)	
右手 疾風の腕輪	
腰 ポーションインジェクター	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
☆護身兵装『防人』 夕海子の所持するザイファに内蔵されている特別なギミック。 スフィアシェードのように内蔵されているホロウコアの中に装備がしまい込まれていて、一瞬で装備・装着が可能。 最新式の技術が総動員されており、物理的な耐性から環境的な耐性においても非常に頑丈になっている。 補助動作で以下の装備が瞬時に装着され、技能が使用可能になります。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
○戦衣 <カテゴリ: 金属鎧/ランク: EX/防護点: 20点/回避力: ±0> ・常時エアタイトアーマーと同様の効果が得られます。 ・周辺環境変化による、気温的なデメリット効果は受けません。 ・溶岩の上でも容易く歩いて行くことができます。	