キャラクター名

リーチェ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
夢物語	二人で逃げよう。ここから逃げて、遠くへ行って、二人で幸せに暮らそう。死んだお子さんは今は母親の子供。大事娘。あれて最後にはおろおろ泣けど、あえてそれを見ぬた。そうなればいい。なれて目ぶ中にいられなかった。死んだ気になったとやても、あの子が嫌いなことだけ嫌い。
原罪	中の限り"あれ"の音中を聞いた。突き飛ばした。何度そうしたのか思い出せないけれど、その行為が罪であったことはわかる。けれど同時に、明確を取り出ふ重ねてもあったのだ。一番人間はもう、墓一人としていない。だが一一番、"あれ"とは別のことだったんだろう?

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツ１を損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定においてサイコロを一度振り直してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1。
メインクラス		銃型		ジャッジ	0	0~1	妨害２。その後、同対象に射撃攻撃１を行ってよい。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷した基本パーツ１を修復する。
				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃１+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃５。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１