キャラクター名
シャナ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	19
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	36	30	27	9	13	9	12
ボーナス	12	10	9	3	4	3	4
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	15	13	10	3	4	4	4

HP	205
MP	124
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	鬼切	至近	-1	40				0	
左手									
頭部	ディテクターゴーグル					6			
胴部	剛神の鎧				-2	18			-3
補助	フォースバックラー				1	11			-1
装身具	羅刹の鞘								
能力値			13	0	10	0	4	14	20
スキル	武器攻撃・白兵攻撃時有効			45					
その他	〈火〉属性魔法ダメージ時有効			40					
総計(右)			12	125					
総計(左)			13	85	9	35	4	14	16
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	
剣鬼の鍔	

現在重量：	2		
最大重量：	36	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。対象を「単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]								
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 〈火〉属性の魔法ダメージにのみ有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]								
スラッシュブロウ	3	-	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のDRに+[(SL×2)D]する								
スピリット・オブ・サムライ	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「種別：刀」の武器をSL個取得								
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「装備部位：片」の「種別：刀」の武器を「装備部位：両」に変更し、「攻撃力」に+[SL×2]								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果： ダメージ増加を行う。そのメインプロセスで行う白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：刀」の武器を使用した命中判定に+1D								
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	1ﾒｲﾝ1回	
効果： 「種別：刀」の武器を装備時のみ使用可能。ダメージ軽減を行う。あなたが受ける予定のダメージに-[武器の攻撃力÷2]								
レイディアントエッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：刀」の武器のすべての「攻撃力」に+5								
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した攻撃のダメージに+[SL×4]								
ストームアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《スラッシュブロウ》の効果に+[(SL×3)D]								
フルスイング	3	10	マイナー	-	自身	自動成功	1シーンSL回	
効果 :そのメインプロセスで行う白兵攻撃のDRでは、その白兵攻撃で使用している武器ひとつの「攻撃力」を2倍にしてダメージを計算する								
アームズロジック：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：刀」の武器を使用した命中判定に+1D								

キャラクター名
シャナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	武器	単体※	命中		
効果：「装備部位：両」の武器を装備時のみ使用可能。あなたは《パッシュ》による武器攻撃を2回行う。この《パッシュ》はコストを消費せず、「対象：単体※」となる。さらに2回目の攻撃のDRに+2D。但し、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の武器攻撃が命中しなかった場合、2回目の武器攻撃は行えない								
バーストスラッシュ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「装備部位：両」の武器で攻撃するときのみ有効。武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する								
エンハンスブレス：火	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：あなたが行う武器攻撃のダメージを〈火〉属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで有効								
エレメンタルパワー：火	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：〈火〉属性の魔法ダメージのみ有効。あなたが行う攻撃の魔法ダメージに+[SL×4]								
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果：すでに使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす								
グレートバースト	3	10	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：「装備部位：両」の武器で白兵攻撃するときのみ使用可能。あなたが行う白兵攻撃の命中判定後に使用する。その命中判定で振ったダイスの1個の目を6に変更する。その結果、6の目が2個以上になれば、クリティカルとなる								
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：あなたが行う武器攻撃のダメージに+【筋力】								
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：「タイミング：マイナーアクション」のスキルを同時に使用する。但し、そのメインプロセスのマイナーアクションで、同じスキルを使用することはできない								
ドラゴンファクター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《エンハンスブレス》の効果中のみ有効。あなたが取得している《ファイアロード》の「効果」を「あなたが行う攻撃のダメージ」に変更								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功		
効果：あなたの戦闘不能を回復し、【HP】を[SL×20]点に回復する								
アスレチック	1		パッシブ					
効果：								
ホーム：ベルリール	1		パッシブ					
効果：【筋力基本値】【敏捷基本値】【感知基本値】に+1								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：【筋力基本値】に+3								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：【器用基本値】に+3								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果：【敏捷基本値】に+3								
トレーニング：感知	1		パッシブ					
効果：【感知基本値】に+3								
サクセション	1		アイテム					
効果：プリプレイに装備ひとつを選択する。武器ならば「攻撃力」+1、防具ならば【物理防御力】か【魔法防御力】に+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								