

キャラクター名  
先読みタンク予定

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		( )		オート	参照	自身	
メインクラス		(蠢く肉片)		オート	なし	自身	白兵攻撃において出目を+1してよい。
メインクラス		(庇う)		オート	なし	自身	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定と切断判定+1。ターン終了時に基本パーツ一つを損傷。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし		最大行動値+1
頭		めだま		オート	なし		最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	0	0	最大行動値+1
				オート			
				オート			
腕		(こぶし)		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		(うで)		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	3	自身	移動1
腕		(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2
腕		(ショットガン)		ダメージ	0	自身	射撃1+爆発。判定+1。
				オート			
				オート	1	0	
胴		せぼね		ジャッジ	1	自身	コスト-1
胴		(はらわた)		オート	なし	自身	
胴		(はらわた)		オート	0	自身	
胴		(うろこ)		オート	1	自身	防御2
		( )		ダメージ	なし	自身	
				オート			
				オート			
脚		(あし)		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1