=キャラク	ター名=====						プレ-	イヤー	名 ——			$\neg \sqcap$	スキル	<u> </u>	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
													ワーデ	ィング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-	
												効果						-ヴァード	のエキスト			
シンドロ・	エンミ]ゥ	ヮー	クス	傭:	兵	カヴ	デァー			リザレ	クト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		ノイマ	マン		年	#P			M	別		効果				1	=	コスト分の	HPで復活		1 1	
オプショ	ナル				_ _	图中			13	נימ		\dashv \vdash	コンバット	・システム	3		ata.				-	
覚醒 素		大人			b	闘	闘争		初期侵	食率	110	効果	: 小さ ⁷	+r ess	E		#! 	J定ダイスI ├	_[Lv+1]。 			
出自			経馬	食				邂逅	á				(4) 歴	5				 v*21.		-		
										1				トレーザー	5			7,4-73.12			_	
		ワークス				成長 他修		E	能力値	HP	55	一二 効果				l	装甲ź	 無視、攻撃	ーー カー[Lv-5]。		
肉体	0	1		0			3		4	行動値		$\dashv \vdash$	イベイ	 ジョン	*						エネミー	
感覚	3	0		0		-	3		6	(非装備時		効果				回避の	達成値を【肉	体】*2+〈	回避〉の合	計値で固	 定する。	
精神	4	0		0					<u>4</u> 1	戦闘移動		$\dashv \vdash$			*							
社会	I	U		U					1	全力移動	J 42	効果	:									
	肉体	感覚					精神				社会											
技能	SL 修正		支能	SL	修正	_		SL	修正	技能	SL 修正	効果	:			1	Г	Г			1 1	
白兵	1	_	村撃	6		R (交渉		4										
回避	4		印覚	1	-	意	2			調達	4	効果	:			I					1 1	
運転:	2	芸術:		-		知識:				報: 軍事	1		_									
運転:		芸術:		-		知識:				事報: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■		効果	:		1							
運転: 運転:		芸術:芸術:		+		知識:				青報: ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・												
運転:		芸術:		+		知識:				ョ*x · 青報:			•		Τ							
		1		_					I I''			→	:		1							
			能力 命中値		道 攻	撃力射			メモ			╛┝═	·									
ラピッドファイア		射撃 9r+ 射撃 9r+				9	17	ソーノ 四、以挙判家を		前囲(選択)」に変更可能。 同一エンゲージ攻撃不可		引 効果	:			I						
		射 拏	9r+	6								$\dashv \vdash$										
												効果	:				•	•				
												╛匚										
F	価格			避	行動				メモ			:										
			5										ース"の取り巻き	きの傭兵。								
										A = 1 = 1 m*		_ _{◆×}	ジャー									
											撃攻撃 ボ・《コンバッ	トシステム》+《	小さな聞	恵》+《ピン	ポイントレーザ	-»						
							ロイス					射撃攻	攻撃、13dx+5	@10	,	E" ' "C"	.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	"				
						対象 感情(pos) 感情(neg) タズ 消費					費 攻撃力	込み:17dx+5 カ:19、装甲無	₩10 無視									
						P N																
						P N																
						4			Р	N												
						P N					4											
				+	P N					41												
					+	P N																
		+				\dashv \vdash \vdash	P N					」 │										
						最大	最大財産P: 2 残り財産P:				$\neg \mid$											