

キャラクター名  
クロタマ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	オプショナル		年齢	くっくっくそ長い	性別	♀
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	38	%
出自	母なる大地	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「いくのじゃ〜〜!!」		0				
黒耀撃						
黒耀撃・狩猟神						
黒玉大獣神命 顕現くるたまのおおみかみのみこと けんげん						

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
神格	P	N		
人間	P 好奇心	N 疎外感		
煤木 流	P 庇護	N 不安		
稻荷	P 友情	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	[5]	常時					
効果:	衝動判定のダイス+Lv個							
オリジン: ミネラル	5	2	マイナー			自動		
効果:	シーン間自身の装甲+[Lv*2]							
影走り	2	1	マイナー			自動		
効果:	戦闘移動を行う。エンゲージの影響を受けない。シナリオLv回							
インスタントボム	5	3	メジャー			対決		
効果:	攻撃力:[Lv*2]、装甲無視の白兵攻撃を行う。							
ギガンティックモード	1	3	メジャー			対決		
効果:	対象範囲化。装備している武器を全て破壊する。							
電光石化	3	3	メジャー			対決		
効果:	ダイス+[Lv+1]個。HPを1D10失う。							
コンセ: モルフェウス	2	2	メジャー					
効果:	C値-Lv(下限7)							
マシラのごとく	3	5	メジャー		単体	対決	80%	
効果:	攻撃力+[Lv*10]。ダイス-5個。シナリオ1回。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

おなまえはクロタマ、クロちゃんでもタマちゃんでも。漢字で書くと黒玉。黒曜石器のレネビ。たぶん豊穡の神(農耕じゃなくて狩猟の方)とかそんなん。ドシニア。たぶんのじゃロリ。縄文時代とかその辺くらいから。性格はかなりおおざっぱ。人間みんな幼くてかわいいね、ってかんじ。てきとうにのじゃのじゃ言っていたい。戦闘時は自身の手足を黒曜石に変質して刃物状に変化させたり、周囲にトゲ状の黒曜石を発生させて攻撃するぞ!