キャラクター名

ジョルジュ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		号令		ラピッド	2		自身を含む舞台上の味方全員、望む攻撃パーツをラピッドで使用可能
メインクラス		工作(銃型)		ジャッジ	2	0-1	妨害2　その後同対象に射撃攻撃1
メインクラス		弓神(銃神)		オート			射撃攻撃出目+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	ダイスをふりなおす
				オート			
頭		弓兵の心得(カンフー)		オート			最大行動値+1
腕		照射弓(二丁拳銃)		アクション	3	0-2(魔弾)	射撃攻撃2+連撃1
腕		レール・ボウ(対戦車ライフル)		アクション	4	1-4(魔弾)	射撃攻撃4
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 砲撃射撃攻撃にのみ。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
胴		ウエストポーチ(バスケット)		オート			破壊でたからものへの狂気点一点追加