キャラクター名: ジゼル・リーヴル

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ハッカー	**Lv.1:**	ハッカー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	いくつだったかしら？
種族	エルダナーン			**境遇**	平凡
出自 (効果)	魔術師			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	16	22	16	10	7
ボーナス	2	2	5	7	5	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正			1	1	1		
能力値	2	2	6	10	8	4	3

HP	54
MP	93
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	UMDライト			1					
左手	ナイフS3	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハットS3					1			
胴部	封精長衣								
補助	エルダナブーツ				1	3	1		
装身具	理知の宝玉								
能力値			2	0	6	0	4	14	7
スキル								6	
その他	軍馬								10
総計(右)			2	1	7	4	5	20	17 m
総計(左)			2	3					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
	ポーションホルダー
AC:魔力	LMPポーション*5
AC:魔勇	ランチボックス
AC:魔烈	L野菜*5
AC:敏捷	
AC:知力	軍馬
AC:感知	LMPポーション*10
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量： 5		
最大重量： 14	所持金： 11499	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象に魔法攻撃 [2D+5]点水属性魔法ダメージ 1点でも通れば放心付与								
ウォーターマスター	5		パッシブ					
効果： 水属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効 ダメージ+[SL*4]								
マリッドストリーム	1		パッシブ					
効果： 水属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効 対象に1点でもダメージを与えたら回避-1d ラウンド持続								
マジックブラスト	3	3	ムーブ					
効果： [タイミング:メジャー][対象:単体]の魔術に有効 対象を[範囲(SL*2)]に変更								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果： 魔術判定+1d								
リゼントメント	1		効果参照				シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用 ダメージ+[CL*10]								
	1							
効果：								
マジックデバイス	1		アイテム					
効果： 種別:UMDの装備をSL個取得								
プログラムマジック	1	5	マイナー				UMD装備	
効果： 魔法攻撃ダメージ+【知力】								
ディレイコマンド	3	5	効果参照					
効果： 魔法攻撃と同時に使用 1点でもダメージを与えたらノックバック(SL)付与								
	1							
効果：								
エルダーマジック	1		パッシブ					
効果： 魔術判定+1d								
	1							
効果：								

永き時を生きるコンピューターおばあちゃん
かつて流行り物であったUMDに熱中して気がついたらかなりの年月が過ぎていた。
自分の古き友人、若しくはその子孫を訪ねるため冒険者となった。
9250-146

キャラクター名：ジゼル・リーヴル

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トリビアリスト	1	6	判定の直前				シーン1回	
効果：判定の直前に使用 判定を知力判定で代用判定する								
マジックノウリッジ	1		パッシブ					
効果：魔術の事柄について知っているかの【知力】判定+1d								
トレーニング知力	1		パッシブ					
効果：知力基本値+3								
インテンション	1		パッシブ					
効果：最大MP+CL								
ヒストリー	1		パッシブ					
効果：様々な国や街の概要、歴史、人物、過去あったことについて知っているかの【知力】判定+1d								
フェイス:ダグデモア	1		パッシブ					
効果：行動値+2								
スペシャリストI:水	1		戦闘前					
効果：フェイト1点消費 水属性の魔術のダメージ+1d シーン持続								
スペシャリストII	1		スペシャリストI					
効果：フェイト1点消費 スペシャリストIの効果を水属性の魔術の命中判定+1d、ダメージ+1dに変更								
スペシャリストIII	1		効果参照				シナリオ1回	
効果：フェイト1点消費 水属性の魔術と同時に使用 そのスキルを対象:場面(選択)、射程:シーンに変更								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								