

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		青の劇作家		オート			最大行動値+2
頭		リフレックス		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		大鎌		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定-2)
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃のサイコロの出目を「6」にする。
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		発頸		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可。
腕		長い腕		オート			自身の白兵攻撃の射程+1。
胴		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1。
胴		心臓		オート			最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」はすべて無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
胴		狂戦士		ジャッジ	効果参照	自身	攻撃判定の出目を振りなおす。代償に基本パーツ1つ損傷
脚		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		やせぎす		オート	なし	自身	1度の判定で1度だけ自身に対する妨害を無効化してよい。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スーツ		オート			