

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	ネゴシエーター	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	0	1			5	戦闘移動	12
社会	3	1	1			5	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志	1		調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: 警察		4
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		4
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス 触媒	P	N		
研究員	P 遺志	N 憎悪		
テレーズ	P 尊敬	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	2	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動	-	
効果: 対象のダメージアクションの判定ダイスを+LV個								
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のダメージアクションのCを-1し、判定ダイスを+LV個していい								
要の陣形	1	3	メジャー	視界	3体	自動	-	
効果: 組み合わせたダイスの対象を3対に変更する								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象の判定ダイスの結果に+LV*3する 1ラウンドに1回まで								
力の法則	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 自分以外のダメージロールのダメージの判定ダイスを+LV+1個する								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

女子高に通いながらも仕事として警察の門外顧問をしている  
 他にもいろいろしているが基本はネゴシエーター、または取り調べの代行である  
 UGNにも顔を出しており警察にUGNの権力などを使って基本的に自由にさせてもらっている  
 戦いはあまり好きではないが始まったら後方からの支援活動だけに集中しているが絶対にする  
 最近はコスプレも覚えたらしい