キャラクター名
コウラ・シンバット

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	魔術師			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	11	12	9	9	8	9
ボーナス	4	3	4	3	3	2	3
クラス修正	1	1	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	5	4	5	4	4	3	3

HP	35
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット				0	1	0		0
胴部	レザージャケット				0	4	0		-1
補助	マント				0	1	0		0
装身具									
能力値			4	0	5	0	3	9	10
スキル									
その他									
総計(右)			3	7	5	6	3	8	9 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量： 8		
最大重量： 12	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動	1	
効果： ダメージ増加。白兵攻撃のダメージ+【筋力】								
エンチャントウェポン：火	★	5	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果： 武器攻撃のダメージを火属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了まで持続。								
マジックコート	1	2	DRの直後	-	自身	自動	5	
効果： ダメージ軽減を行う。魔法ダメージに-[SL×3]								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 選択した基本能力値に+3								
マジックノウリッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 魔術に関する事柄の知力判定に+[1d]								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								