

キャラクター名 絹旗最愛 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	放浪者
出自 (効果)				目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	12	17	12	12	6
ボーナス	2	2	4	5	4	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	4	7	6	5	3

HP	33
MP	53
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	4	0	5	10	7
スキル								2	
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					4	5	5	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
MPポーション×6	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HMPポーション×1	
毒消し×1	
MPポーション×2	

現在重量: 0
 最大重量: 13
 所持金: 610
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ: ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。								
アースブレイカー	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 地属性の魔法ダメージにSL×4								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2d6+5<地>魔法ダメージ。スリップ。								
コンセイトレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1d								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 対象を「範囲: SL*2体」にする								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別をセットアップで行える。								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 対象: 場面、射程: 視界のすべての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別の判定は一回だけ。								
ウィークポイント	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: SL体の対象の回避-1D								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
アドバイス	2	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	SR+1/シナリオ	
効果: 判定+1d								
	1							
効果:								
モンスターロア	1							
効果:								
フェイス: ダグデモア	1							
効果: 行動値+2								

《アースバレット》命中: 3D6+8 ダメージ: 2D6+21

