

キャラクター名
カイナ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	63

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
飢え	
一人ぼっち	
微かに思い出せるあの顔	
少女	
故郷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	2	3
改造	1	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
結愛	保護	2 ①②③④⑤	
メイリー	友情	0 ①②③④⑤	
ユウナギ	恋心	0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1最低0にする。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、見かウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
頭		赤色のリボン		オート			たからもの
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
頭		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してもよい。
ポジション		号令		ラピッド	2		舞台上の姉妹が攻撃マニューバをラピッドで使用可能