キャラクター名

エルピス

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 16 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | もうやめて | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1+「切断」無効化。 |
| 頭 | | はやく | | ラピッド | 0 | 自身 | 望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。（よぶんなうで） |
| 頭 | | なにもしないで | | オート | なし | 自身 | 自身が受けた「爆発」を無効化してもよい。あなたが攻撃判定で大失敗した際、手駒に与える手駒にダメージは2倍になる。 |
| 頭 | | 救済 | | オート | | | 2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。 |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | かえってきて | | アクション | | | 無期限効果にチャウ以降されていた、完全無効効果のカラー1体を選び、そのカラーの直前に行う解除処理を選ぶ。選んだカラー1体を直前から書き出し、新たに同種カラー1体を「暗闇」として、あなたと同じ陣営するエリアに配置。（直前解除） |
| 腕 | | ここでねむって | | アクション | 2 | 0-2 | 他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい。 |
| 腕 | | 救済 | | オート | | | 1 |
| 腕 | | よぶんなにく | | オート | | | なし |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | いたくないよ | | アクション | 2 | 0-1 | あなたは対象1体の損傷中のパーツを1つ選び、それを修復する。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | いっしょにいて | | ダメージ | なし | 0 | 同エリアの手駒は全て「転倒」「移動」を無視してよい。 |
| 胴 | | だいじょうぶ | | オート | なし | 自身 | バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。 |
| 胴 | | 救済 | | オート | | | 2 |