ニキャラクター名	╗ ┌ プレイヤー名 ────
天乃川 行	
	J

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	100

初期配置	花園
最大行動値	19

	_		
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド			第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発狂していない未接全てに、狂気点1点を加える。舞台上の全存在はパーツ4つを名自選び、最傷させる[レギオンは全滅
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	「完全解体」状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する(レギオンは2体減少)
メインクラス		運命歪極		ジャッジ		0~3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点!点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
頭		カンフー		オート			1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
胴		しんぞう		オート			1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0		望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		やせぎす		オート			バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	「完全解体」状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)
メインクラス		虚空の玉座		オート			あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。