キャラクター名: コンラート・“コニー”・コルターマン

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	森羅導師	性別	♂	年齢	10
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4			9	1
		敏捷度	6			11	1
体	6	筋力	1			7	1
		生命力	7			13	2
心	11	知力	14	1		26	4
		精神力	11	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
セージ	2		
ドルイド	2		

戦闘特技

魔法拡大/時間	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
宿り木の棒杖	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
手鏡Mサイズ	○□□○□□
気付け薬x3	○□□○□□

羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
メモ帳	○□□○□□
ベビーカステラ費	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 52 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 眼鏡	チェーン付き
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

```
//-----ドルイド(※「技能」に「ドルイド」、「バフ・デバフ」に「魔力」の項目を追加すること)
2d+{ドルイド}+({知力}/6)+{魔法行使} 【森羅魔法行使判定】
2d 【森羅魔法物理ダメージ決定2d】
k10@13 【ナチュラルパワーMP獲得】
C({ドルイド}+({知力}/6)+{魔力}+{攻撃}) 【ウルフバイト出目2~6物理ダメージ】
C({ドルイド}+({知力}/6)+{魔力}+{攻撃}+3) 【ウルフバイト出目7~9物理ダメージ】
C({ドルイド}+({知力}/6)+{魔力}+{攻撃}+6) 【ウルフバイト出目10~12物理ダメージ】

-----

種族: タビット(長毛)
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟