キャラクター名	プレイヤー名
幸雪	

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	**ワークス**	レネゲイドビーイングB	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒	命令	**衝動**	自傷	**初期侵食率**	36 %
出自	人工生命	**経験**	記憶喪失	**邂逅**	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	2			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	1			3

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	3		射撃	2		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	衝動判定のダイス+Lv個。基本浸食値+5							
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン中【精神】を使用した判定の達成値に+Lv×2							
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

さちゆき
雪だるまのRB