キャラクター名

手をつなぐ（62）

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ほね		アクション	3	自身	移動 1
ポジション		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
ポジション		見えざる触手		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意のパーツ2つを損傷する。判定の結果は判定値に関係なく「判定値6（いかなる修正も受けない）」として処理する。
ポジション		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
ポジション		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
ポジション		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
ポジション		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
ポジション		欠片		オート			
ポジション		欠片		オート			