キャラクター名	プレイヤー名
アキム=レウシュキナ	

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命：自然環境下＆日光で生抵&生死+4
生まれ	神官	性別	男性 / 年齢 3歳(短命種)
冒険者Lv	7	経歴	異種族の街で育った / 後頭部に一輪の赤い花(フリージア)
経験点	3490		ガキ大将だった
			臨死体験をしたことがある / 冒険に出た理由：故郷を滅ぼされたので

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	2	3		13	2
		敏捷度	5			13	2
体	8	筋力	3	1		12	2
		生命力	15	1		24	4
心	13	知力	3	9		25 + 1	4
		精神力	5	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/アールマータ(大神)	7		
セージ	5		
ウォーリーダー	5		
ジオマンサー	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
相克の標的	MA13p		p
相克の別離	MA13p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
瑕疵への追撃	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
陣率：効力亢進Ⅰ	
蘇る秘奥	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：センチネル	500
頑丈なランタン	10
名誉点 所持 80	/合計 590

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□
【基本】地壊のジオグラフ	○□□□○□
【予備】地脈のジオグラフ	○□□□○□
保存食(1週間分)x2	○□□□○□
丈夫なランタン	○□□□○□
油(1本で12時間)x3	○□□□○□
└消費x2	○□□□○□
知性の指輪x2	○□□□○□
└消費x4	○□□□○□
防寒着	○□□□○□
着替えセット	○□□□○□

所持金	預金・借金
45876 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	3	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 10	2d+ 11	2d+ 11	47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔		
首	聖印(アールマータ)	
背中	軍師徽章[頭首手背腰]	
右手	知力の指輪	
腰	勇者の証(心)	
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

★ジオは設置型。以降、毎ラウンド永続チェック
★相域一括でチェックが発生する。

「俺はアキムだ。頭の後ろの花には触んなよ？」
「天地使いで戦場神官をやっている。集団戦の指揮なら任せな！」
「もっとも機甲神も説いてるように、戦うのはあくまで手段だからな。」
「そんじゃあ、今日はよろしくな！」
メリアのアールマータ神官兼軍師兼天地使いです。
ほどほどに味方をバックアップしながら、ジオマンサー賭博を楽しんでいきたいと思います。
セージを４に上げました。
ＰＬ：カタル、以上！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟