

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	出世
出自 (効果)	傭兵			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	9	8	9	14	9
ボーナス	6	6	3	2	3	4	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	8	7	5	2	3	7	3

HP	83
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジャベリン	至近	-1	9	0	0	0	-2	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	アーキバースアーマー				-1	11			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			7	0	5	0	7	8	13
スキル						15	12		
その他									
総計(右)			6	9					
総計(左)			7	0	2	37	19	5	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
買ってないHPP	
買ってないMPP	
MPポーション	
にく	
野菜	
まんじゅう	

現在重量: 12
 最大重量: 41
 所持金: 5702
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1	
効果:	カバーを行う							
アームズマスタリー: 槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	槍の命中+1D							
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果:	物理防御+SLV*3							
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果:	魔法防御+SLV*3							
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果:	物理防御+SL*2、魔法防御+SL							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	1	
効果:	白兵ダメ+【筋力】							
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	【精神】+2							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動	3	
効果:	カバーリングの射程を20mに変更。1シーンにSL回。							
モアタフネス	1	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果:	最大HPに+SL*5							
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	白兵攻撃ダメージに+装備中の盾の重量							
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	オブジェクト破壊時ダメ+2D							
トレーニング筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	筋力基本値+3							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	所持品の重量制限が筋力基本値*2になる							

- 7+2D 【筋力】判定
- 6+2D 【器用】判定
- 3+2D 【敏捷】判定
- 5+2D 【知力】判定
- 5+2D 【感知】判定
- 7+2D 【精神】判定
- 4+2D 【幸運】判定