キャラクター名: イン

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	近所に芸術家が住んでいる（いた）		
経験点	0		競い合う友人がいた		
			家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	3			9	1
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	5			13	2
心	13	知力	5			18	3
		精神力	4			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
テント（４人用）	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭 聖印・帽子（革製）	
耳	
顔	
首	
背中 魔方陣	
右手	
腰	
足	
その他 ローブ	

装備品	説明
左手	

その他メモ

意識が芽生えた時から近所の芸術家の描いた神を眺めて来た。
その絵の神々しさに信仰心の芽生えを感じプリーストになる為村を出る。
そしてプリーストの修行終え、今度は人々を救うために冒険者になる。
旅の途中、ひろしという冒険者と出会い共に行動するようにする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟