

キャラクター名  
晶神スピカ

プレイヤー名

|        |        |    |      |            |       |     |
|--------|--------|----|------|------------|-------|-----|
| シンドローム | モルフェウス |    | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー  |     |
|        | オルクス   |    |      |            |       |     |
| オプション  |        |    | 年齢   | 28         | 性別    | 女   |
| 覚醒     | 渴望     | 衝動 | 吸血   |            | 初期侵食率 | 34% |
| 出自     | 母親不在   |    | 経験   | 敵対組織 (元FH) | 邂逅    | 同行者 |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 26 |
| 肉体 | 1   | 0    | 1    |    |     | 2   | 行動値    | 16 |
| 感覚 | 3   | 1    | 1    | 2  |     | 7   | (非装備時) | 16 |
| 精神 | 1   | 0    | 1    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 21 |
| 社会 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | 全力移動   | 42 |

| 肉体      |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|---------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能      | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵      |    |    | 射撃  | 1  | 3  | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避      |    | 3  | 知覚  | 1  |    | 意志  |    | 4  | 調達      | 1  |    |
| 運転 :バイク |    | 1  | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転:     |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転:     |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転:     |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転:     |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品                     |  |
|-------------------------|--|
| 思い出の一品:自分の右目を貰ったメスだったもの |  |
| コネ:手配師                  |  |
| モバイルPC                  |  |
| 携帯電話                    |  |
| 制服                      |  |
|                         |  |
|                         |  |
|                         |  |
|                         |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス    |         |         |    |    |
|--------|---------|---------|----|----|
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 雁夜月尾   | P 尊敬    | N 憤懣    |    |    |
| FH時代教官 | P 誠意    | N 劣等感   |    |    |
| 姫宮由里香  | P 好奇心   | N 偏愛    |    |    |
|        | P       | N       |    |    |
|        | P       | N       |    |    |
|        | P       | N       |    |    |
|        | P       | N       |    |    |

最大財産P: 8 残り財産P: 3

| スキル名   | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ           |
|--|----|------|-------|----|-----|--------|------|--------------|
| ワーディング   | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動     | -    |              |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化   |    |      |       |    |     |        |      |              |
| リザレクト  | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |              |
| 効果: コスト分のHPで復活   |    |      |       |    |     |        |      |              |
| コンセントレイト:モルフェウス  | 2  | 2    | メジャー  |    |     |        |      | シンドロームモルフェウス |
| 効果:最大レベル。組み合わせた判定のクリティカル値を-1する(下降格)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、(コンセントレイト:サラマンダー)のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。 |    |      |       |    |     |        |      |              |
| ペネトレイト   | 1  | 3    | メジャー  | 武器 | 対決  | 白兵, 射撃 |      |              |
| 効果:最大レベル1。このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-1個する。  |    |      |       |    |     |        |      |              |
| レインフォース  | 3  | 2    | メジャー  |    | 対決  | シンドローム |      |              |
| 効果: 最大レベル5。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。   |    |      |       |    |     |        |      |              |
| 要の陣形   | 3  | 3    | メジャー  |    |     | 3体     |      |              |
| 効果: 最大レベル3。このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。   |    |      |       |    |     |        |      |              |
| オーバーロード  | 1  | 3    | オート   | 至近 | 自身  | 自動成功   |      |              |
| 効果:最大レベル1。あなたが行なう攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃の攻撃力を+使用している武器ひとつの攻撃力する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に選択した武器は破壊される。  |    |      |       |    |     |        |      |              |
| クリスタライズ  | 1  | 4    | メジャー  |    |     | 対決     | 100  |              |
| 効果: 最大レベル1。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×3]し、装甲無視。1シナリオ3回まで。   |    |      |       |    |     |        |      |              |
| テクスチャーチェンジ   | ★  |      | メジャー  | 至近 | 自身  | 自動     |      |              |
| 効果: 物質の外見を変更する。データは変更されない。見破る場合<知覚>同士による対決。  |    |      |       |    |     |        |      |              |
| 効果:  |    |      |       |    |     |        |      |              |
| 効果:  |    |      |       |    |     |        |      |              |
| 効果:  |    |      |       |    |     |        |      |              |
| 効果:  |    |      |       |    |     |        |      |              |
| 効果:  |    |      |       |    |     |        |      |              |

|     |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|
| 効果: |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |