

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	学者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	14	14	9	11	9	8
ボーナス	4	4	4	3	3	3	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	4	5	3	2

HP	64
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胸部	パaddedアーマー					7			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	研究道具								
能力値			6	0	5	0	3	10	9
スキル								1	5
その他	アイテム			1					
総計(右)			6	7					
総計(左)			6	1	5	15	3	10	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 3 d

所持品	
ベルトポーチ	火酒(1)※
冒険者セット	MPポーション(黒蜜) (1) ※
MPポーション (1) ※	
ポーションホルダー	
HPポーション (0)	
バックパック	
ハイHPポーション (1) ※	
ハギスの風羽	
霊水	
エレメンタルソード (火)	
ウエポンケース	

現在重量: 8  
 最大重量: 19  
 所持金: 6272  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッシブ				1	
効果: 回避判定に+1D								
ピアシングストライク	2	5	DR直前		自身	自動	3	
効果: 武器攻撃ダメージに+SLD								
ハンドグレネード	4		アイテム				5	
効果: ハンドグレネードSL×2個取得								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術	1	
効果: ポーションを対象に使用。効果を望まない場合は回避判定。								
スタングレネード	3	4	マイナー		自身	自動	3	
効果: グレダメ+SL×3 被ダメでスタン付与								
アルケミカルサークル	1		パッシブ		自身		1	
効果: 錬金術判定+1D								
エリクサー	1		パッシブ		自身		1	
効果: ポーション効果のダイスに+1D								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中	3	
効果: 武器攻撃命中+(SL+1)D								
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術	1	
効果: ポーションを対象に使用。自身は対象外。対象は回避可能。								
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ	-	自身	自動	1	
効果: そのメインプロセスで種別ポーションのアイテムをふたつ使用できる。								
	1							
効果: アイデンティファイ								
アイデンティファイ	1		パッシブ		自身			
効果: アイテム鑑定に+1D								
リサーチ	1		パッシブ		自身			
効果: 感知での情報収集判定に+1D								

投射距離→【筋力】+5m 戦闘終了時【幸運】12で投射武器回収できる

