キャラクター名

テル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	１４
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	０

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
兄	あなたにはやさしい兄がいた いつも甘えていた 憧れていた あなたにとって俺は誰よりも大切な人 理想の人 そんな俺の名前も顔も思い出せない 会えればきっと思い出せるのに……
買い物	いろんな品物を手にとって ショーウインドウを眺めて 財布の中身を何度も確認しながら 楽しい買い物の時間その時そばにいたのは誰だったろう とても楽しかった そんな記憶
お菓子作り	兄は料理が上手かった 研究が煮詰まった時の息抜きに何か作るときは、よくリクエストを聞いてくれた

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラメル	恋心	3	①②③④⑤	
ココア	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントコスト-1（最低０）
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動１。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1してよい。
腕		身の丈スプーン（スコップ）		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断　相手の切断判定修正に+2　防御によって軽減できない。
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２+連撃１。
腕		キッチンミトン（ガントレット）		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		ミトンの留め金		オート			ぶかぶかしたミトンを絞っている