キャラクター名: 神崎十夜

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	主夫
オプショナル		年齢	24	性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	名家の生まれ	経験	平凡への憧れ	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0	1		7
感覚	0	0	2			2
精神	1	0	1			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	5	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1	1	知覚		2	意志	2	2	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品:	
携帯電話	
コネ:噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
母親	P 尊敬	N 憤懣		
同僚	P 慕情	N 嫉妬		
志麻鏡可	P 憧憬	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	3	
効果：	組み合わせた判定のC値-[LV]（下限値7）							
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	10	
効果：	シーン間素手データ種別：白兵　技能：白兵　命中：0　攻撃力：+[LV+8]　ガード値：1　射程：至近 に変更。							
獣の力	1	2	メジャー	武器	単体	白兵	5	
効果：	組み合わせた白兵の攻撃力を+[LV×2]							
蒼き悪魔	4	3	オート	至近	自身	自動	5/1R1回	
効果：	ガードを行なう際に宣言。あなたを攻撃してきたキャラクターに[LV×3]点のHPダメージ。							
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	3	
効果：	ガードを行なう際に宣言。ガード値+[LV×5]							
温度調節	1		メジャー	至近	自身	自動	1	
効果：	料理や陶芸の熱管理。必要なら<知覚>を振ってもよい。							
獣の直感	1		メジャー	至近	自身	自動	1	
効果：	空気や気配の変化を察知。必要なら＜知覚＞							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								