

キャラクター名
コルヌイエ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
母の手	03:
クスリ	93:

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの【人形】	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	0	0	奈落にいる場合アクションがコスト-1
メインクラス		怪力		オート	0	0	肉弾、白兵攻撃に+1
メインクラス		歪極		オート	0	0	レベル3変異獲得
サブクラス		死の手		ラピッド	0	0	任意の攻撃マニューバをラピッドで使える
ポジション		地獄の住人		オート	0	0	地獄にいる時攻撃判定の出目に+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
胴		心臓		オート	0		最大行動値+1
胴		しっぽ		オート	0		最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	1	白兵攻撃+1 連撃+1切断+1
腕		有刺鉄線		オート	0	0	肉弾/白兵攻撃のダメージに+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		けも足		アクション	2		移動1~2