キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
No.15 歌	
No.35 故郷	
No.S1	シナリオ１話で獲得
No.S2	シナリオ２話で獲得
No.S3	シナリオ３話で獲得

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹の１体の次の「アクション」コスト-1（最低0）。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断
胴		うじむし		オート	-	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効
脚		リフレックス		オート	-	自身	最大行動値＋１
腕		ガントレット		オート	-	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		たからもの		オート	-	自身	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つの狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に消滅する。