キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
No.15 歌	
No.34 死去	
No.S1	シナリオ１話で獲得
No.S2	シナリオ２話で獲得
No.S3	シナリオ３話で獲得

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ１つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート	-	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値＋１
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃攻撃３
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃５
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹１体と互いに対話判定を行ってよい
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２。射撃・砲撃攻撃にのみ使用可
腕		たからもの		オート	-	自身	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つの狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に消滅する。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1