キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
No.33 金欲	
No.85 隠れ場所	
No.S1相槌	シナリオ１話で獲得
No.S2学級会	シナリオ２話で獲得
No.S3	シナリオ３話で獲得

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとしてあなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死神		オート	-	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	-	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定の出目＋1、ダメージ＋1してよい。
サブクラス		怪力		オート	-	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１。
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃１＋爆発
脚		しっぽ		オート	-	自身	最大行動値＋１
胴		おとこのこ		オート	-	自身	対話判定において、判定の出目＋１してよい。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋２
胴		たからもの		オート	-	自身	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つの狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に消滅する。
頭		きもちのいいくすり		オート	1	自身	自身がダメージを受けたときのみ狂気点を1減らせる。
胴		有刺鉄線		ダメージ		自身	白兵・肉弾ダメージに+1
頭		エンバーミング		ジャッジ			妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、重複は不可。