キャラクター名

バルバラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
No.42 教室	
No.59 人形	
No.S1	シナリオ１話で獲得
No.S2	シナリオ２話で獲得
No.S3	シナリオ３話で獲得

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。支援３
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		子守唄		オート	-	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目－１、コスト－１（最低１）
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ１つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値＋１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃２＋連撃１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃５
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２。射撃・砲撃攻撃にのみ使用可
腕		たからもの		オート	-	自身	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つの狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に消滅する。