

キャラクター名
獅子原 希望 (ししはら のぞむ)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	18
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	2	3
改造	3	2	5

記憶のカケラ	内容
ひとりぼっち	広い世界で君は一人で生きてきた。いや、君はもう死んでいた。終わった世界を君は彷徨っていた。…なんのために？
シェルター	狭いその場所に君は逃げ込んだ。真っ暗なその場所はひどくさみしくて…そして、ひどく落ち着いた。
パニック	狭いシェルターが、血で汚れていく。人が人を食らい、そして死体が増えていく。君に伸ばされた、真っ赤な、手
奇病	奇妙な病が流行っているらしいと噂に聞いた。ありふれた日常のよくある出来事。けれど自分とは全く関係のない、非現実の出来事だった。はず。
親友	ひどく暗い狭い場所。窮屈さを感じることもあったけれど、その場所にはその人がいたから不幸だとは思わなかった。大切な、二人の友達。
キミのために	タブレットを手に、ドームを抜け出した。ウイルスは君の体を触んでいく。出来る限り遠くに。最後まで思っていたのは親友のこと。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
氷室 (田中)	保護	3 ①②③④⑤	
宗谷(左右田)	対抗	3 ①②③④⑤	
松倉 (日向)	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド		0~3	
ポジション		冷静		オート			
ポジション		憎まれ役		オート			味方の狂気判定失敗・大失敗を成功に変え、コストに自分の狂気点+1
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションのコストを-1 (最低0) する
ポジション		援護		オート			味方のアクション宣言と同時に宣言して自分の現行動値-1をコストとしてアクションを使わせる
メインクラス		数多の手管		オート			
メインクラス		時計仕掛け		オート			
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0		
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんな目		ジャッジ	1	0~1	
頭		アドレナリン		オート			
頭		戦局判断		オート			最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エナジーチューブ		オート			
腕		アームバイス		オート	1	0	
腕		パイルバンカー		オート	2	0	
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		オート	1	0~1	
胴		写真		オート			たからもの
胴		リミッター		オート			