

キャラクター名
氷室零闇(ひむろ れあん)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	18
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	4	5

記憶のカケラ	内容
墓前にて	その墓には自分の大事な人が居た。今日も静かに話しかける…相手がそこに居なくとも
亡者	化け物が逃げても逃げても追いかけてくる…逃げ切れる事が出来たのか…それは今だに思い出せない
あいするひと	化け物を避け、シエルターに逃げ込む。最後に残されたシエルターの扉を閉めようとする君の横を、彼女は外へ飛び出していった。
医者	左腕の傷がじゅくりと泡立つ。奇病への対処を知らなかった君を救ったのは白衣の男。君は左腕を失ったけれど、代わりに命を助けられた。
高潔な血統	君は守られるべき存在だった。常に君と行動を共にしていた二人の従者はいつだって君と、彼女を守ってくれた。妹を守るために君は存在した。
愛を騙る	石を積み上げただけのそれと、自らに誰かを重ね合わせ愛を語る悲しい姿と。何が違うのだろう。君は仮初を受け入れた。
かわいそうな神様	みんなを救う神様になりたい。濁り切った何も写さない目は、あるはずのない希望を見ていた。壊れたそれを、君は捨てた。そして、君自身も、

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(人形+半月の石)	依存	4 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
獅子原希望	保護	2 ①②③④⑤	
宗谷菜名	執着	3 ①②③④⑤	
松倉紅弥	憧憬	3 ①②③④⑤	
氷室白帆	感謝	3 ①②③④⑤	
NC	憐憫	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使い振りなおす際、出目+1
ポジション		衝動		オート		自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてよい。
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートにおけるターン終了時、たからものを破壊した際、いずれも狂気点の追加を受けない。
ポジション		随従		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを一つ、ラピッドで使用可能にする
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了後までの攻撃判定の出目を+1する
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ		自身	使用済みのラピッド・ジャッジ・ダメージのマニューバを1つ、再使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		アンテナ		オート		自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点を1点無効化できる。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援+2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発。攻撃判定の出目+1
腕		ランチャー		オート	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		人形		オート			大事なたからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		半月の石		オート			大事なたからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1