キャラクター名: GM見習いの為のテンプレート(Lv cap=A8,B9)

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人
生まれ	斥候	性別	年齢
冒険者Lv	9	経歴	
経験点	0		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10	6		30	5
		敏捷度	5	1		20 + 1	3
体	5	筋力	8	3		16 + 2	3
		生命力	6	2		13	2
心	4	知力	11	8		23 + 1	4
		精神力	6	3		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	9		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	12	10	10
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング(近接) 10本装備(2150*10)	1H	4		2d+ 12	8	10	14										
ピアシング(投擲) 射程10m	1H投	4		2d+ 12	8	13	14										
インジェクター 射程20m 10本装備(400*10)	1H投	1	1	2d+ 13	9	13	1										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
レッドカイエンヴェノムx20	○□□○□□
スカーレットポーションx7	○□□○□□
魔晶石<3点>x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 210 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
精密射撃	IB30 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟S/投擲	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 Pインジェクター(紅ポーション)	補助動作で1回だけポーション摂取
背中 迷彩ローブ	野外の隠密判定+2
右手 知性の指輪	
腰 血結晶の腹帯	被Dの10分の1を次の手番のMPとして使用可。
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 宝石ケース	土1 風3 光2 闇4 =500G

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	
レインボーリング	合言葉で<ライト>外すまで消えない。

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
ハーゲン鷹爪流投擲術	50
旋鷲(クライゼンアドラー)	20
レッドカイエンヴェノム購入	100
アラミドコート専用化	50
宝石ケース専用化(HP+)	50
血結晶の腹帯専用化(MP+)	50
名誉点 所持 230 /合計	550

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟