

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	バード	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	20前後(精神・肉体的に人間換算すると)
種族	エルダナーン			境遇	正体
出自(効果)	放浪者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	21	7	25	9
ボーナス	4	3	3	7	2	8	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	4	4	3	8	3	10	4

HP	77
MP	105
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	人斬り左門	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部									
胸部	妖精騎士の鎧		1	0	-2	13	2		-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	10	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	8					
総計(左)			5	0	0	24	13	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定	10			10	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
バックパック	
野営道具	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
ランタン	
売却用	

現在重量: 6  
 最大重量: 17  
 所持金: 8946  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SL(D)+10](パッシブ込み)								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 5d+CL*3+10回復する(聖印+パッシブ込み)								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/S	
効果: ダメージを0にする								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/Sc	
効果: ヒールを同時に使う								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術の効果に+10								
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 識別の時に防御わかる								
ファインドアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 隠密								
ウィークポイント	1	8	セットアップ			知力	-	
効果: R-1d								
バイタルパート	1	5	ウィークポイント			自動成功	-	
効果: R-1d D+1d								
トリビアリスト	1	6	判定の直前			自動成功	1/S	
効果: 知力代用								
アドバイス	2	-	判定の直前			自動成功	1+s/S	
効果: +1d								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果:								
クイックサーチ	1	5	セットアップ					
効果: 次消す								
コンコードダンス	1		パッシブ					
効果:								

いわゆる一般家庭の出で特に冒険者になりたいとかそういった願望はなく  
 両親や妹と平和に村で生きていければ良かった

ある日村に突然村を訪ねてきた旅人により妹が殺されてしまう  
 (設定が重すぎるのであれば歩けなくなったとか目が見えなくなったぐらいでも良い)

その犯人に対して復讐を考えおり、足取りを追っている  
 しかしながらも相手は、逃げ足もさることながら戦闘においてもある程度の強さを持っており  
 このままでは追いつけない上に、仮に追いつけたとしても返り討ちに有ってしまう可能性が高いと考えた  
 その旅の途中に同じような犯人より被害に有ったという貴族の話を聞き、訪ねてみることにした  
 そこで協力関係もとい支援関係もとい利用関係を結び、お互いの目的を果たす事を目的とし

今回犯人が居るとされる周辺の闘技場に来た

