キャラクター名	プレイヤー名
ティグル・シンスラッド	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	不明
冒険者Lv	16	経歴	ある街を滅ぼした		
			大怪我をしたことがある		
経験点	1000		一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	191		212	35
		敏捷度	12	66		87	14
体	5	筋力	10	66		81	13
		生命力	12	69		86	14
心	7	知力	12	203	48	270	45
		精神力	12	41	30	90	15

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	スカウト	9	ドルイド	1		
シューター	16	レンジャー	10				
ソーサラー	8	セージ	15				
コンジャラー	12	エンハンサー	15				
プリースト/キルヒヤ	15	アルケミスト	6				
フェアリーテイマー	8	デーモンルーラー	3				
マギテック	2	ウォーリーダー	10				

戦闘特技					
タフネス	2122p	牽制攻撃	1-286p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
ルーンマスター	IB34p	命中強化	2-230p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
トレジャーハント	2120p	両手利き	1-283p	防具の達人	3-213p
ファストアクション	2123p		p	狙撃	1-293p
影走り	2120p		p		p
治癒適性	2122p	カード軽減	3-214p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
ターゲッティング	1-280p	頑強	1-279p		p
鷹の目	1-280p	回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p	武器習熟A/ボウ	1-281p		p
二刀流	1-281p	武器習熟S/ボウ	1-281p		p
	p	武器の達人	3-212p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	42	21	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	16	51	30	29

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 死神が着ていた鎧(フォール・オブ・アビス)		34		160
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	3
回避技能 ファイター		合計値	23	123

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
昔の弓(イグニタイト加工エイトマンボウ) ティグルの家にあった弓を修理して貰った物黒一色の弓何故かとても手に馴染む射程60m発動媒体入り	2H	30	2	2d+ 55	10	35	70										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	89 m	267 m

回避	防護点
2d+ 23	123

HP
136

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 61	2d+ 55

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 30	2d+ 1

MP
334

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	63	魔動機術	2	57
操霊魔法	12	67	召異魔法	3	58
深智魔法	8	67			
神聖魔法	15	70			
妖精魔法	8	63			

	装備品	説明
頭	ディスプレイサーガジェット)	その他を得る
耳	星詠みの耳飾り	1日に1回、魔法・ガンダメージを受ける時に任意で使用可能。受ける魔法・ガンダメージを1度のみ10分の1に軽減する。)
顔	特殊加工のメガネ(サジタリースコープ)	1R目の開始時、自身に「狙撃」効果を与える。射撃攻撃でダメージを与える際、敵の物理・魔法ダメージ軽減効果を-10点で計算できる。※形状：射撃の魔法は対象外。
首	過去の思い出のペンダント(賢者のブローチ)	魔物知識＋1
背中	野伏の星紋のマント	精神抵抗+2 魔法ダメージ ガンダメージ▯5
右手	(ディスプレイサーガジェット)	
腰	多機能グリーンベルト	常時自然環境にいる状態となる。
足	靴(ディスプレイサーガジェット)	その他を得る
その他	星の瞳	命中/行使判定に自動失敗しなくなる。出目は1,1として扱う。星紋のマント、星詠みの耳飾りと共に装備すると知力+30、精神力+30。)

	装備品	説明
	(ペンダント説明)	死神の頃に、ある少女から貰った銀のペンダント、その中には死神と少女で撮った写真が一枚入っている、しかしその写真は今は血に塗れている)
	固有補充の矢筒	矢、太矢類を12本収納可能。MP３払う事によって
左手	(ディスプレイサーガジェット)	
	死神の加工術(ディスプレイサーガジェット)	その他を得る
	エーテリオン・サークレット	[illegible]

その他メモ

好きな花:イトスギ
花言葉　絶望　死　哀悼　永遠の悲しみ　不死

いつのまにか一人暮らしをしていて、両親の記憶も故郷の記憶も何もかもが無く、更に謎の切り傷まで存在し、唯一覚えがあるのが何かの風景と生きる為の技術だけだった。ふと見た冒険家の張り紙見て昔の自分が何をしていたのか、何があの傷の原因なのかを知る為に旅に出る事にした。

今現状
記憶が無くなって２日目で冒険者になり、少しの知り合いも出来て満足している。相手がどう思っているのかは知らないが、記憶が無くなって初の友人の為仲良くしていきたいと思っている。最近暇な時はコーヒー片手に家にあった本を読んで時間を潰している。故郷を一応探して

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ティグル・シンスラッド

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	シャドウ語	○				
ドラゴン語	○		ライカンスロープ語	○				
ドレイク語	○		ソレイユ語	○				
ドワーフ語	○		バジリスク語	○				
汎用蛮族語	○		リザードマン語	○				
魔神語	○		ケンタウロス語	○				
魔動機文明語	○	○	リカント語	○				
魔法文明語	○	○	(任意)	○	○			
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	バークメイル	
マッスルベアー	エンサイクロペディア	
ビートルスキン	イニシアティブブースト	
ガゼルフット	陣率　軍師の知略	
ジャイアントアーム	陣率：抗力亢進 I	
デーモンフィンガー	強靭なる丈陣I	
スフィンクスノレッチ	陣率：堅固なる布陣	
ラビットイアー	強靭なる丈陣II	
メディテーション	強靭なる丈陣III	
ジィプロフェシー	強靭なる丈陣IV	
トロールバイタル	陣率：抗力亢進　II	
ヘルシーボディ	陣率：慮外なる烈撃 I	
オウルビジョン	陣率：慮外なる烈撃II	
クラーケンスタビリティ		
ストライダーウォーク		
クリティカルレイ		
ヴァーパルウェポン		
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
多機能ベルト		武芸求道書・上巻	350	枠購入三度目	150
賢者の帽子		戦闘技能レベル変化(5)(9)(11)	90	ツイン・ガジェットリング	750
野伏のマント		枠購入二度目	50	クロノグラス	850
装飾品専用		属性攻撃		エーテリオン・サークレット	450
ダークドワーフとのコネクション		牽制攻撃IV	100	転移の宝珠	500
防具の専用化		バイタル・ギア	100	始まりの剣	450
センチネル	500	ソウル□ギア	150	武芸求道書・下巻	2400
戦闘技能レベル(7)変更	20	射手の極意書・奥伝	300	戦闘特技スロット拡張④	400
枠購入 I度目		学者の極意書・奥伝	300	身体練磨の極意	200
				名誉点 所持 4462 /合計	15882

一般装備品	(消耗チェック)
新　冒険家セット	○□□○□□
新　スカウト用ツール	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
非常食(一週間分)	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
飲料水x10	○□□○□□
エレヴンアロー(12)	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔法の矢(12)	○□□○□□
マテリアルカード金Ax30	○□□○□□
竜牙の矢(12本)	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
コーヒーx5	○□□○□□
経験点(500)x3	○□□○□□
経験点(350)	○□□○□□
月光の魔符(2)x2	○□□○□□
テント(6人用)x2	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
調理セット	○□□○□□
火薬壷	○□□○□□
毛皮	○□□○□□
茶葉x5	○□□○□□
経験点x500	○□□○□□
茶菓子x20	○□□○□□
月光の魔符(1)x2	○□□○□□
経過点	○□□○□□
マテリアルカード白Ax10	○□□○□□
聖印(グレンダール)	○□□○□□
聖印(ダリオン)	○□□○□□
経験点10x500	○□□○□□
経験点1600	○□□○□□
魔香水x30	○□□○□□
七色の粉末x40	○□□○□□

メモ帳	○□□○□□
薬x30	○□□○□□
枠購入	○□□○□□
武芸求道書・上巻	○□□○□□
香り袋	○□□○□□
ブラッドシュートx4	○□□○□□
念動の矢x24	○□□○□□
将兵の丸薬x30	○□□○□□
人形Sx20	○□□○□□
属性攻撃の書	○□□○□□
牽制攻撃IVの書	○□□○□□
ポケットマギスフィア・小x3	○□□○□□
マテリアルカードS(赤)x6	○□□○□□
バイタル・ギア	○□□○□□
デクスタx5	○□□○□□
ギガヒールポーションx3	○□□○□□
竜の生き血	○□□○□□
ソウル□ギア	○□□○□□
フューリアス・ブラッドポーションx10	○□□○□□
巨星墜としの矢x2	○□□○□□
度数加工酒幸神の醸造酒x4	○□□○□□
枠購入二枠め	○□□○□□
メモ帳2	○□□○□□
射手の極意書・奥伝	○□□○□□
ブレイクニードルx2	○□□○□□
強壮の滋養肉x4	○□□○□□
精霊水x2	○□□○□□
純水x2	○□□○□□
鉄鋼水x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3220 G

預金・借金 G

キャラクター名: ティグル・シンスラッド

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【英雄の戦闘術】	1100				
イノセンス	960				
牽制攻撃Ｖの書	950				
	300				

名誉点 所持 4462 /合計 15882

一般装備品	(消耗チェック)
ライフトランサーポーションx2	○□□○□□
マテリアルカード(赤)SSx3	○□□○□□
薬剤調合書	○□□○□□
リコリスに貸した	○□□○□□
学者の極意書・奥伝	○□□○□□
リスキー・シールx2	○□□○□□
枠3個目	○□□○□□
エーテルポーションx30	○□□○□□
聖戦の印	○□□○□□
タケノコに貸した	○□□○□□
簡易契約の宝石x3	○□□○□□
加工トカイワインx5	○□□○□□
不完全な死神の力(エターナルクロノグラス)	○□□○□□
鋭い合金のナイフ	○□□○□□
魔炎の闘気x2	○□□○□□
加工狂猛の酒x5	○□□○□□
猛攻の符x2	○□□○□□
携帯式スケープ・ドールx2	○□□○□□
死神の技術(転移の宝珠)	○□□○□□
ウェイトヒールポーションx10	○□□○□□
上魔香水x4	○□□○□□
半額上魔香水x20	○□□○□□
半額精霊水x30	○□□○□□
ハイチャージクリスタル	○□□○□□
星の狂薬	○□□○□□
マナ▯ターボチャージャー	○□□○□□
神官の極意書・奥伝	○□□○□□
経験点x7500	○□□○□□
ライフ・ターボチャージャー	○□□○□□
テラヒールポーションx3	○□□○□□
武芸求道書・下巻	○□□○□□
ゴッドアロー	○□□○□□
ミスティックアローx4	○□□○□□
ファントムアローx2	○□□○□□
戦闘特技スロット拡張④	○□□○□□
スキルフルポーションx3	○□□○□□
〆牽制攻撃Ｖの書	○□□○□□
【英雄の戦闘術】	○□□○□□
身体練磨の極意	○□□○□□
プレミアム・マテリアルカード(赤SS)	○□□○□□
エリクシルストーン	○□□○□□
簡易結界装置x3	○□□○□□
要領強化指南書	○□□○□□
練体士の極意書・奥伝	○□□○□□
グレイトノレッジポーション	○□□○□□
ゴッドソウルポーション	○□□○□□

所持金 3220 G

預金・借金 G