キャラクター名

スズ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
恋の華	
使用人	
復讐	
自殺	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート		なし	自身改造3パーツ取得
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		ガントレット（エラッタ）		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
ポジション		煉獄の檻		オート	0	自身	ターン終了時「煉獄」にいるなら行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。