

キャラクター名
実幸・F・G・飛水野

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	野伏	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	[C-3-1]大きな嘘をついている		
経験点	50		[B-3-3]近所では一番の物知りだった		
			[C-1-1]伴侶がいる(いた)		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	1		19	3
体	12	敏捷度	2			11	1
		筋力	6	1		19	3
心	9	生命力	4			16	2
		知力	8			17	2
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	4 /合計 4

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	0		
グラップラー	2	5	3 5
フェンサー	0		
シューター	0		

必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧と盾				
鎧	クロスアーマー	1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	3	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 1	11	1	15										
グラップラー専用。パンチを強化																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2389 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 3	2	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

彼女の家系は、2代前から冒険者の家系である。さらに言えば、4代前から剣士の家系でもある。祖母は剣神と呼ばれる小神の力を借り、当時住んでいた王国と蛮族の戦争の中を果敢に生き抜いた。祖母は正義の味方に憧れたらしい。しかし、ついで正義の味方にはなれなかったそうだ。母もまた剣神と呼ばれる小神の力を借り、グランゼールで大きな依頼をたくさんこなしたと言う。母は祖母からの教えを守り、正義の味方になろうとはしなかった。ただ"自分の肩入れをした人間だけは救いたい"そう思い行動した。しかし、彼女が守れたものはたった一つだけだったらしい。

そしてそんな家系に生まれた少女、名前は実幸。幸せが実ると書いてミユキと読む。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓