

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	
オプション		年齢			性別	
覚醒	探求	衝動		闘争	初期侵食率	30 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	8
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	8
精神	0	1	0			1	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	10r+6		1D+66		
	RC	12r+6		1D+77		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
破壊者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:								
魔獣の本能	1	2		-		RC		
効果:								
魔獣の衝撃	1	2		視界				
効果:	攻+5。ダイス+Lv。1ラウンド1回。							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身			
効果:	シーン中肉体を用いた判定+Lv+2D。							
プライマルレイジ	7	4						
効果:	攻+Lv×3。暴走する。既に暴走している場合さらに侵蝕率+2。							
ターゲットロック	5	3	セットアップ	視界	単体			
効果:	攻+Lv×3。選んだ対象を殴れない場合適用されない。							
攻勢変色	5	3						
効果:	ターゲットロックの攻撃+Lv×5。暴走する。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果: