キャラクター名
GM見習いの為のテンプレート(Lv cap=A8,B9)

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9	6		28	4
		敏捷度	9	8		30	5
体	5	筋力	5	3		13 + 2	2
		生命力	6	1		12	2
心	8	知力	8	2		18	3
		精神力	7	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マギテック	5		
スカウト	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	14	11

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	シューター		合計値	16	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワーII 射程10m、装填4/4	1H	15	1	2d+ 15	10	9											
ジェザイル+1 射程50m、装填3/3 魔法武器化(命中、追加D+1)	2H	10	1	2d+ 15	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2/2	1H	1	1	2d+ 14	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2/2	1H	1	1	2d+ 14	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2/2	1H	1	1	2d+ 14	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2/2	1H	1	1	2d+ 14	10	9											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 16	5

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
35

	装備品	説明
頭	Fスフィア<大>	OP：
耳	Fスフィア<大>	OP：
顔	Fスフィア<大>	OP：
首		
背中	ウェポンホルダー	武器・盾1つをマウント
右手	怪力の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	バレットポーチ	通常弾 24/24
その他		

	装備品	説明
左手		
	不撓のバックル	ガン・魔法の矢を精神抵抗で受ける

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

GM見習いの為のテンプレート(Lv cap=A8,B9)

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食(1週間) ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
通常弾(1ダース)x10 ○□□○□□
OP： ○□□○□□
OP： ○□□○□□
OP： ○□□○□□
OP： ○□□○□□
OP： ○□□○□□
OP： ○□□○□□
OP： ○□□○□□
OP： ○□□○□□
OP： ○□□○□□

所持金 5820 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 550 /合計 550