キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	16		34 + 2	6
		敏捷度	7	32		47 + 2	8
体	4	筋力	8	6		18	3
		生命力	11	13		28	4
心	9	知力	8	29		46	7
		精神力	5	14		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
マギテック	14		
スカウト	15		
エンハンサー	12		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	シャドウステップ	OP134p
投げ攻撃	225 p	足さばき	2-227p
カウンター	2120p	マルチアクション	1-292p
鎧貫き	IB39 p	武器習熟A/格闘	1-281p
ルーンマスター	IB34 p	両手利き	1-283p
バトルマスター	3143p	双撃	1-280p
トレジャーハント	2120p	変幻自在	1-282p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/格闘	1-281p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
チックチック	
デーモンフィンガー	
ワイドウィング	
スパイダーウェブ	
ジィプロフェシー	
クラーケンスタビリティ	
インスタントウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 4500 /合計 4500	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	21	23	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1	0	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		23	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 21	12	21	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 20	12	21	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 21	12	21	10										

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx75	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
458980 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	51 m	153 m

回避	防護点
2d+ 23	10

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 23

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	14	21			

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 不敵の仮面	
首 スマルティエ銀鈴	
背中	
右手 スマルティエの宗匠の腕輪	
腰 多機能真・ブラックベルト	
足 立ち寝のレギンス	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの疾風の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟