キャラクター名: 石霊使いのティーニア

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	雌	年齢	今年で15歳
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1340				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10	5		29 + 2	5
		敏捷度	8	2		24	4
体	1	筋力	4			5 + 2	1
		生命力	14	1		16	2
心	10	知力	2			12	2
		精神力	18	2		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	3		
レンジャー	1		
アルケミスト	1		
ドルイド	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	11	10	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H	4		2d+ 11	8	10	14										
ピアシング	1H	4		2d+ 11	8	10	14										
木土の受益杖（ﾒｲｼﾞｽﾀｯﾌ） 防護点+1、受益者のシンボル100G、宿り木の杖加工100G	2H	1	1	2d+ 12	11	7	11										

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
救命草(2/3)x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
ウェイクアップポーション	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点x3	○□□○□□
魔晶石10点(1/2)	○□□○□□

魔晶石3点	○□□○□□
魔晶石4点	○□□○□□
錬金カードAランク（2/3）x3	○□□○□□
アビスシェード3つ売却	○□□○□□
錬金カードBランク	○□□○□□

所持金 4125 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
ウェポンホルダー専用化	50

名誉点 所持 100 /合計 150

装備品		説明
頭	魔法使い帽（手縫い）	師匠の帽子を見様見真似で作った。器用。
耳		
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	
右手		
腰	ｽﾏﾙﾃｨｴの器用増強の腕輪	
足		
その他	ｽﾏﾙﾃｨｴの筋力増強の腕輪	

装備品		説明
左手	アルケミーキット	演出上は手に描き込まれた紋章

その他メモ

恩人の魔術師に憧れる田舎の村ティトアニア出身のグラスランナー。

緑豊かで戦火と縁遠い土地で恵まれた村で生を受けたが、村に立ち寄った旅人の影響で剣を取り旅に出た。

長い冒険の末に都会にたどり着くも冒険者崩れに絡まれていたところを魔術師に助けられたことから勝手に弟子入り宣言してついてきた。

その生まれから魔術の才能は無いが来る日も来る日も隠れて魔術を練習するうちに石の声が聞こえるようになりついには魔術の一旦を習得した。

契約を交わした意志を宿す宝石を連れて。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟