

キャラクター名  
そうこ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	11
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
欲深いヒト	自分の意思とは関係なしに敵に狂う人間をずっとずっとずっと見てきた。敵に狂って壊れる人間を見てきた。嗚呼、面白い。欲深いヒトは勝手に壊れるね、可愛そうで愛らしい。
笑顔	...
胸を焼く光景	...
狂わせるモノ	...

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
玲於奈	対抗	3 ①②③④⑤	
トーダ	憧憬	3 ①②③④⑤	
ターシャ	恋心	3 ①②③④⑤	
スロウ	感謝	3 ①②③④⑤	
イーラ		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート			自身が狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		後衛の誇り		オート		自身	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値 + 1。
頭		火炎ビン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃 1 + 爆発 + 連撃 1、攻撃判定の出目 - 1。
頭		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃攻撃 2 + 爆発 + 全体攻撃、攻撃判定の出目 - 1。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値 + 1。
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値 + 1。
頭		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値 + 2。
頭		アクセサリー		オート			
頭		クレヨンで描いたおかあさんの絵		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1