キャラクター名

アンナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
60　窓から	
79　買い物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルバ	恋心	3	①②③④⑤	
アオイ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対話判定を行う
頭		とっておき！(ゾンビボム)		ダメージ	0	0	判定値8の砲撃2+爆発＋全体攻撃
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援or妨害2
腕		アームカバー(ガントレット)		オート	0	自身	腕のみ防御1＋白兵威力＋１
頭		元気！(カンフー)		オート	0	自身	行動値＋１
腕		びっくり箱(鉄球鎖)		アクション	2	0～1	白兵１＋転倒
ポジション		癒し		オート	0	0	相手の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃全体化
メインクラス		死神		オート	0	0	白兵判定＋１
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	0	改造3取得
腕		手鏡		オート			