

キャラクター名  
サヨリ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	-152000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8			15	2	ファイター	14		
敏捷度	7			14	2	ソーサラー	14		
筋力	5			12	2	スカウト	10		
生命力	4			11	1				
知力	6			13	2				
精神力	10			17	2				

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	14	16	16	16	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

必要ランク 筋力 回避力 防護点

**鎧と盾**

鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	16 0

**武器**

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
斬撃の剣				2d+ 0	0	0												
貫通の剣				2d+ 0	0	0												
打撃の剣				2d+ 0	0	0												

一般装備品 (消耗チェック)

	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

**戦闘特技**

タフネス	2122p	魔法拡大/威力確実化	1-289p
ルーンマスター	1B34p	魔法拡大/すべて	1-290p
バトルマスター	3143p		
トレジャーハント	2120p		
ファストアクション	2123p		
影走り	2120p		
ターゲッティング	1-280p		
鷹の目	1-280p		
魔力撃	1-292p		
マルチアクション	1-292p		
魔力撃強化	1B32p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
(任意)	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 16	0	68
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 15	2d+ 16	59	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	14	16			

**練技/呪歌/騎芸/賦術**


名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ

自動失敗チェック

	〇□□□⑤
	〇□□□⑩
	〇□□□⑮
	〇□□□⑲
	〇□□□㉵
	〇□□□㉹
	〇□□□⑤
	〇□□□⑤