

キャラクター名
アッシュェ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	人形
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
白い部屋	
廃棄	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	2	6

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
猫	嫌悪	3	①②③④⑤	
イヴァンカ	憧憬	3	①②③④⑤	
バス		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際は、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-(全体攻撃ではあなたへの判定値のみ-)この効果は同じターン中に重複させることはできない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃 1+切断+連撃 1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃 2+連撃 1
腕		ガントレット		オート	なし	0	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームデバイス		ジャッジ	1	0	支援 2か妨害 2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アクセサリー		オート	-	-	たいせつなたからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1