

キャラクター名
従者運転回避型 284点

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ウロボロス	ワークス	エグゼクティブ	カヴァー	監察官
オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	恐怖	初期侵食率	64 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	42
肉体	2	0	0		5	7	行動値	20
感覚	3	0	0		5	8	(非装備時)	20
精神	3	0	0		5	8	戦闘移動	25
社会	0	1	0		5	6	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
乗用車	運転	4r+2		10		
従者原初の赤:氷の塔100↓	RC	3r		3		範囲 [選択] 同円不可。
従者原初の赤:氷の塔100↑	RC	3r		6		範囲 [選択] 同円不可。
原初の赤:氷の塔100↓	RC	5r		3		範囲 [選択] 同円不可。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
従者の安らぎ×5					メジャーの侵蝕値-5

所持品	
乗用車	
ダブルクロス・システム:手配師のコネ	
ダブルスパイ	
ヒーローズクロス	
カンパニー:住宅、規模:パーソナル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
監察官	P	N		
プランナー"都築京香"	P 執着	N 憎悪		
神城早月	P 信頼	N 不安		
化け物	P 好奇心	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 同エンゲージに能力3、HP [Lv×5+10] の従者作成。自分の判定D-3。								
声なき者ども	2	基+7	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 作り出せる従者+Lv。侵蝕値で変化しない。								
血の絆	3	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 従者をシナリオ終了時まで維持。								
患者の兵装	5	基+4	常時	至近	自身	自動	従者	
効果: 従者が専用アイテム以外も使用可能。								
原初の虚:氷熱の軍団	5	10+2、基+3	イニシアチブ	視界	シーン選択	自動	120%、基+3	
効果: ラウンド間、対象の攻+[Lv×4]。								
原初の灰:恐怖の加護	3	5+2、基+5	メジャー	視界	範囲[選択]RC・交渉	自動	120%、基+5	
効果: メジャーでのC値-1[下限6]、攻+[Lv×3]。暴走になる								
リフレックス	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果: ブラム=ストーカー:C値-Lv (下限7)								
血霧の盾	2	1	リアクション			ドッジ技能		
効果: ドッジ判定と組み合わせ可能。ドッジのC値-1 (下限6)。HPを5点消費。								
原初の赤:氷の塔	1	4+1	メジャー	視界	範囲[選択]	RC		
効果: 攻+[Lv×3]の射撃攻撃。同円不可。								
コンセントレイト	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: ウロボロス:C値-LV(下限7)								
原初の紫:妖精の手	1	4+1	オート	視界	単体	自動	基+4	
効果: 対象の判定のダイス目を一つ10にする。シナリオにLV回まで使用可能								
闇夜の烏	★	-	メジャーでの	至近	自身	自動	-	
効果: 知覚対抗可能。影の中を自由に移動できる。								
まだらの紐	★	1	メジャー	視界	効果	効果		
効果: 知覚判定可能。影をあらゆるところに忍ばせ、盗聴可能。								

Dロイスは自身には使用できず、恐怖の加護を自身が使うと暴走してしまうので従者に使わせる必要あり。
 監察官は強いが自身を対象にはできない
 相手の攻撃対策に時の棺を原初の黒で取るか、イフリートの腕などで経験点で氷の塔を取り経験点を浮かせる必要あり
 従者4人もいるか？
 カンパニーで5点出せばバックトラックで1D増える